

CASTELCONTURBIA CHARITY TOURNAMENT "GREENKEEPER REVENGE"

BUCHE 1-9 (PERCORSO AZZURRO)

RISULTATO MASSIMO 3 COLPI SOPRA IL PAR DEL CAMPO - MEDAL

- ✓ Buca 1: GREEN RAKE - Non è possibile spostare i rastrelli sul green che sono a tutti gli effetti degli ostacoli da non toccare, che slalom sia per imbucare!
- ✓ Buca 2: LIFESAVER HOLE - Intorno alla buca è presente un salvagente, per considerare imbucato il colpo la pallina deve cadere e fermarsi dentro il salvagente (non obbligatoriamente in buca). Si gioca sul green invernale.
- ✓ Buca 3: 7 IRON HOLE - E' obbligatorio giocare tutta la buca solo con il ferro 7, anche in green fino ad imbucare (senza fare zolle)!
- ✓ Buca 4: SLOPING HOLE - Tutte le pendenze sono valide, anche se la buca non è regolamentare è obbligatorio imbucare!
- ✓ Buca 5: 3 HOLES CHANCE - In green ci saranno 3 buche, solo una volta raggiunto il green si scoprirà quale buca è quella da imbucare.
- ✓ Buca 6: DRIVER HOLE - E' obbligatorio giocare tutta la buca con il driver, anche in green fino ad imbucare!
- ✓ Buca 7: STAKES HOLE - Non è possibile spostare i paletti sul green che sono a tutti gli effetti degli ostacoli da non toccare, che slalom sia per imbucare!
- ✓ Buca 8: SLOPING HOLE - Tutte le pendenze sono valide, anche se la buca non è regolamentare è obbligatorio imbucare!
- ✓ Buca 9: BUNKER HOLE - Buca in bunker, la buca si considera chiusa quando almeno un componente del team colpisce il copertone intorno alla buca in bunker (non è obbligatorio finire all'interno del copertone o imbucare).

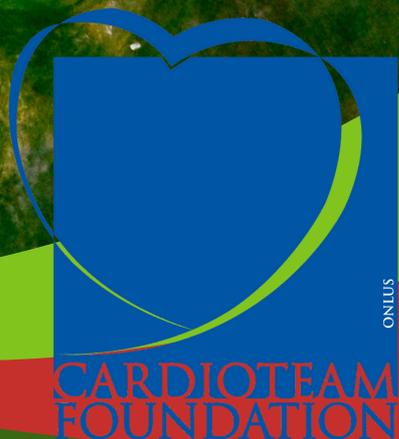


NON SI POSSONO CAMBIARE LE POSIZIONI DEGLI OSTACOLI SUL CAMPO. SE LA PALLA COLPISCE E SPOSTA UN OSTACOLO, LO STESSO DEVE ESSERE RIPOSIZIONATO NEL PUNTO PIU' VICINO IN CUI SI TROVA

CASTELCONTURBIA CHARITY TOURNAMENT "GREENKEEPER REVENGE"

BUCHE 10-18 (PERCORSO ROSSO)

RISULTATO MASSIMO 3 COLPI SOPRA IL PAR DEL CAMPO - MEDAL



- ✓ Buca 10: 4 HOLES AROUND - Intorno alla buca centrale (quella valida) ci saranno altre 4 buche che non sono valide per il gioco della buca, ma sono ostacoli, se tutti i giocatori finiscono nella buca sbagliata si deve aggiungere 1 colpo di penalità e la buca si considererà conclusa!
- ✓ Buca 11: MARKS AROUND - Gli alza pitch servono per il loro scopo, oggi proteggeranno la buca e saranno degli ostacoli fino ad imbucare!
- ✓ Buca 12: SKITTLES HOLE - La buca dei birilli e dei tubi, anche loro come ostacolo a protezione della buca fino ad imbucare!
- ✓ Buca 13: TIRES HOLE - Le gomme dei cart o delle macchine di manutenzione potrebbero far balzare la pallina molto lontano una volta sul green invernale. Per considerare chiusa la buca, la pallina deve cadere e fermarsi dentro la gomma intorno alla buca (non obbligatoriamente in buca). Sarà una HOLE IN ONE?!
- ✓ Buca 14: BUNKER HOLE - Buca in bunker, la buca si considera chiusa quando almeno un componente del team colpisce il copertone intorno alla buca in bunker (non è obbligatorio finire all'interno del copertone o imbucare).
- ✓ Buca 15: SAND IRON HOLE - E' obbligatorio giocare la buca solo con il sand, anche in green sino ad imbucare (senza fare zolle)!
- ✓ Buca 16: SCREWS HOLE - La buca delle viti, ostacoli a protezione della buca sino ad imbucare.
- ✓ Buca 17: WATER HOLE - In questa buca devi perdere la pallina tirandola nel lago a fianco al green: 4 palle in acqua = HOLE IN ONE; 3 palle in acqua = BIRDIE; 2 palle in acqua = PAR; 1 palla in acqua = BOGEY; nessuna palla in acqua = D. BOGEY
- ✓ Buca 18: GREEN RAKE - Non è possibile spostare i rastrelli sul green che sono a tutti gli effetti degli ostacoli da non toccare, che slalom sia per imbucare!

